

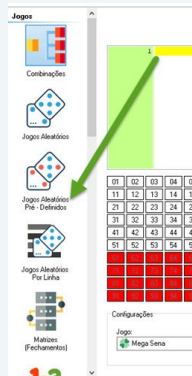
2. Conhecendo

Estrutura Básica



Barra Ferramentas

Botões de ações principais que poderão ocorrer dentro do sistema, como Salvar, Abrir, Imprimir etc, interagindo com os módulos



Módulos

Onde temos

- Jogos
 - Combinções
 - Jogos Aleatórios
 - Jogos Aleatórios Pre-Definidos
 - Jogos Aleatórios Por Linha
 - Matrizes (Fechamentos)
 - Meus Jogos
 - Jogo de Colunas

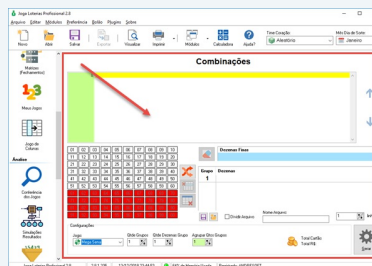
- Ánises
 - Conferência dos Jogos
 - Simulações de Resultados
 - Filtros

- Resultados
 - Resultados das Loterias
 - Estatísticas

- Apostar
 - Imprimir Cartões

- Programas
 - Editor de Matrizes

- Utilidades
 - Tabuada das Combinções



Corpo

Conteúdo dos módulos selecionados

2. Conhecendo

1. Estrutura Básica

1.1. Barra Ferramentas

1.1.1. Botões de ações principais que poderão ocorrer dentro do sistema, como Salvar, Abrir, Imprimir etc, interagindo com os módulos

1.2. Módulos

1.2.1. Onde temos

1.2.1.1. Jogos

1.2.1.1.1. Combinações

1.2.1.1.2. Jogos Aleatórios

1.2.1.1.3. Jogos Aleatórios Pre-Definidos

1.2.1.1.4. Jogos Aleatórios Por Linha

1.2.1.1.5. Matrizes (Fechamentos)

1.2.1.1.6. Meus Jogos

1.2.1.1.7. Jogo de Colunas

1.2.1.2. Análises

1.2.1.2.1. Conferência dos Jogos

1.2.1.2.2. Simulações de Resultados

1.2.1.2.3. Filtros

1.2.1.3. Resultados

1.2.1.3.1. Resultados das Loterias

1.2.1.3.2. Estatísticas

1.2.1.4. Apostar

1.2.1.4.1. Imprimir Cartões

1.2.1.5. Programas

1.2.1.5.1. Editor de Matrizes

1.2.1.6. Utilidades

1.2.1.6.1. Tabuada das Combinações

1.3. Corpo

1.3.1. Conteúdo dos módulos seleccionados