

3.2. Jogos Aleatórios

Contexto

Objetivo Criar jogos aleatórios onde o sistema define as dezenas

Fechamento Não há, pois trata de um jogo aleatório

Jogos Aleatórios

As dezenas sorteadas de ordem aleatória

Dezenas Escolhidas Toda as dezenas do jogo escolhido

Exemplo

Mega Sena 1 ao 60

Lotofácil 1 ao 25

Não é um bom jogo pois como usa todo universo das dezenas, diminui suas chances

Por que vira apenas mais um jogo simples

É indicado para um complemento

Jogos Aleatórios Pré - Definidos

Semelhante ao Jogos Aleatórios

Dezenas Escolhidas O usuário define as dezenas participantes

Exemplo

1 ao 60

Mega Sena

Defino por exemplo que vou escolher 30 dezenas

1 ao 25

Lotofácil

Defino que vou escolher 18 dezenas

Como há uma definição, suas chances são boas, pois o conjunto de dezenas estão centralizadas

Tipo

Este módulo é a mistura dos Jogos Aleatórios + Jogos Aleatórios Pré - Definidos

Jogos Aleatórios Por Linha

Seu funcionamento se baseia em linhas, onde cada linha será gerada um novo grupo de jogos aleatórios.

Funcionamento

Em cada linha aleatória, é gerada um novo jogo aleatório de acordo com as dezenas dessa linha

⚠ Importante

A linha que vai ser de origem das dezenas, deve ter uma quantidade de dezenas de um jogo mínimo

Dezenas Escolhidas Toda as dezenas do jogo escolhido

Porém ele gera outro aleatório da linha

Apesar de ser um jogo aleatório, suas dezenas são bem misturadas, pois para cada linha é gerada um jogo

Tem mais chances que um simples jogo aleatório simples

Artigos

Jogos Aleatórios Pré - Definidos →

Jogos Aleatórios Por Linha →

3.2. Jogos Aleatórios

1. Contexto

1.1. Objetivo

1.1.1. Criar jogos aleatórios onde o sistema define as dezenas

1.2. Fechamento

1.2.1. Não há, pois trata de um jogo aleatório

2. Tipo

2.1. Jogos Aleatórios

2.1.1. As dezenas sorteadas de ordem aleatória

2.1.2. Dezenas Escolhidas

2.1.2.1. Toda as dezenas do jogo escolhido

2.1.2.1.1. Exemplo

2.1.3. Não é um bom jogo pois como usa todo universo das dezenas, diminui suas chances

2.1.3.1. Por que vira apenas mais um jogo simples

2.1.4. É indicado para um complemento

2.2. Jogos Aleatórios Pré - Definidos

2.2.1. Semelhante ao Jogos Aleatórios

2.2.2. Dezenas Escolhidas

2.2.2.1. O usuário define as dezenas participantes

2.2.2.1.1. Exemplo

2.2.3. Como há uma definição, suas chances são boas, pois o conjunto de dezenas estão centralizadas

2.3. Jogos Aleatórios Por Linha

2.3.1. Este módulo é a mistura dos Jogos Aleatórios + Jogos Aleatórios Pré - Definidos

2.3.2. Seu funcionamento se baseia em linhas, onde cada linha será

gerada um novo grupo de jogos aleatórios.

2.3.2.1. Funcionamento

2.3.2.1.1. Em cada linha aleatória, é gerada um novo jogo aleatório de acordo com as dezenas dessa linha

2.3.2.1.2. Importante

2.3.3. Dezenas Escolhidas

2.3.3.1. Toda as dezenas do jogo escolhido

2.3.3.2. Porém ele gera outro aleatório da linha

2.3.4. Apesar de ser um jogo aleatório, suas dezenas são bem misturadas, pois para cada linha é gerada um jogo

2.3.5. Tem mais chances que um simples jogo aleatório simples

3. Artigos

3.1. Jogos Aleatórios Pré - Definidos

Link: <https://www.jogaloterias.com.br/artigos/compreendendo-o-modulo-jogos-aleatorios-pre-definidos>

3.2. Jogos Aleatórios Por Linha

Link: <https://www.jogaloterias.com.br/artigos/compreendendo-o-modulo-jogos-aleatorios-por-linha>