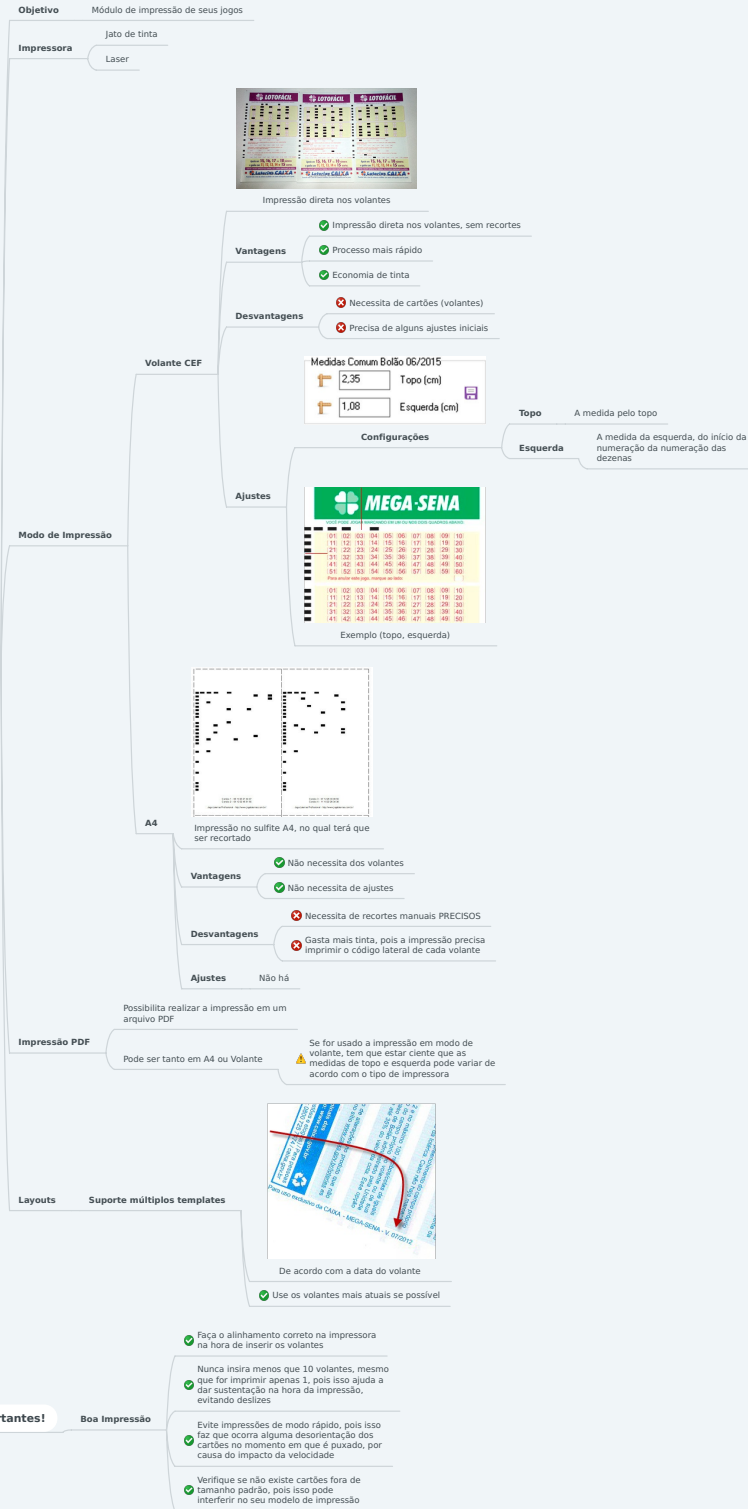


6. Imprimir Cartões

Contexto



## **6. Imprimir Cartões**

### **1. Contexto**

#### 1.1. Objetivo

##### 1.1.1. Módulo de impressão de seus jogos

#### 1.2. Impressora

##### 1.2.1. Jato de tinta

##### 1.2.2. Laser

#### 1.3. Modo de Impressão

##### 1.3.1. Volante CEF

###### 1.3.1.1. Impressão direta nos volantes

###### 1.3.1.2. Vantagens

###### 1.3.1.2.1. Impressão direta nos volantes, sem recortes

###### 1.3.1.2.2. Processo mais rápido

###### 1.3.1.2.3. Economia de tinta

###### 1.3.1.3. Desvantagens

###### 1.3.1.3.1. Necessita de cartões (volantes)

###### 1.3.1.3.2. Precisa de alguns ajustes iniciais

#### 1.3.1.4. Ajustes

##### 1.3.1.4.1. Configurações

##### 1.3.1.4.2. Exemplo (topo, esquerda)

#### 1.3.2. A4

##### 1.3.2.1. Impressão no sulfite A4, no qual terá que ser recortado

##### 1.3.2.2. Vantagens

###### 1.3.2.2.1. Não necessita dos volantes

###### 1.3.2.2.2. Não necessita de ajustes

##### 1.3.2.3. Desvantagens

###### 1.3.2.3.1. Necessita de recortes manuais PRECISOS

###### 1.3.2.3.2. Gasta mais tinta, pois a impressão precisa imprimir o código lateral de cada volante

##### 1.3.2.4. Ajustes

###### 1.3.2.4.1. Não há

#### 1.4. Impressão PDF

##### 1.4.1. Possibilita realizar a impressão em um arquivo PDF

##### 1.4.2. Pode ser tanto em A4 ou Volante

1.4.2.1. Se for usado a impressão em modo de volante, tem que estar ciente que as medidas de topo e esquerda pode variar de acordo com o tipo de impressora

## 1.5. Layouts

### 1.5.1. Suporte múltiplos templates

1.5.1.1. De acordo com a data do volante

1.5.1.2. Use os volantes mais atuais se possível

## 2. Dicas Importantes!

### 2.1. Boa Impressão

2.1.1. Faça o alinhamento correto na impressora na hora de inserir os volantes

2.1.2. Nunca insira menos que 10 volantes, mesmo que for imprimir apenas 1, pois isso ajuda a dar sustentação na hora da impressão, evitando deslizos

2.1.3. Evite impressões de modo rápido, pois isso faz que ocorra alguma desorientação dos cartões no momento em que é puxado, por causa do impacto da velocidade

2.1.4. Verifique se não existe cartões fora de tamanho padrão, pois isso pode interferir no seu modelo de impressão

## 3. Artigos

### 3.1. Guia Impressão

**Link:** <https://www.jogaloterias.com.br/artigos/guia-de-impressao-jogos>